



**«Ш.ЕСЕНОВ АТЫНДАҒЫ КАСПИЙ ТЕХНОЛОГИЯЛАР ЖӘНЕ ИНЖИНИРИНГ
УНИВЕРСИТЕТІ» КОММЕРЦИЯЛЫҚ ЕМЕС АКЦИОНЕРЛІК ҚОҒАМЫ**



БЕКІТЕДІМ:

**«Ғылым және технология»
Ғылым және технология
Факультет деканы**

Г.Н. Нигметова
Г.Н. Нигметова

**«Demo day» стартап жобалар байқауы туралы
ЕРЕЖЕ**

АКТАУ, 2024 ж.

1. ҚЫСҚАРТУЛАР МЕН СИМВОЛДАР

Есенов университеті	–	Ш.Есеноватындағы Каспий технологияларжәне инжиниринг университеті
ҚР	–	ҚазақстанРеспубликасы
ЖОО	–	Жоғарғыоқуорны
ҰК	–	Ұйымдастырукомитеті

3. ТЕРМИНДЕР МЕН АНЫҚТАМАЛАР

Жоба – белгілі бір уақыт аралығында және бөлінген бюджетте бірегей өнімді немесе қызметті жасауға бағытталған өзара байланысты іс-шаралар жиынтығы.

Кәсіпкер – қызмет көрсету, сауда немесе өндіріс түрінде пайда табу мақсатында жеке кәсібі бар тұлға.

Стартап – жаңа бизнес моделін іздеуге және оны өмірге енгізуге қызмет ететін уақытша құрылым.

Идея – кез келген әрекеттің, объектінің, құбылыстың, принциптің негізгі, негізгі және маңызды белгілерін бөліп көрсететін психикалық прототипі.

Инновация – бұл процестердің тиімділігін арттыруды және нарық сұранысына ие өнімдердің (тауарлардың, қызметтердің) сапасын жақсартуды қамтамасыз ететін енгізілетін жаңалық.

Инвестициялар – пайда табу және пайдалы нәтижеге жету мақсатында кәсіпкерлік қызмет объектілеріне салынған қаражаттар.

Питчинг – жобаны қаржыландыруға дайын инвесторларды табу мақсатында жобаны ауызша немесе көрнекі түрде көрсету.

4. ЖАЛПЫ ЕРЕЖЕЛЕР

4.1. Осы Ереже Есенов университетінде инновациялық жобалар мен идеялар конкурсын (бұдан әрі – Байқау) өткізу тәртібі мен шарттарын айқындайды.

4.2. Бұл байқау екі бағытта өткізіледі:

- университетішілік кезеңге қатысу;

- облыстық, республикалық немесе халықаралық жарыстарға қатысу.

4.3. Байқауды ұйымдастырушылар: «Ғылым және технология» факультеті;

4.4. Конкурстың өтетін орны: Маңғыстау облысы, Ақтау қаласы, 32 шағын аудан, Есенов университеті.

5. БАЙҚАУДЫҢ МІНДЕТТЕРІ

5.1. Байқаудың міндеттері:

- Қазақстанның өмір сүру деңгейі мен сапасын арттыру бойынша басым міндеттерді шешуге бағытталған үздік жобаларды анықтау және қолдау;

- жобаларды жүзеге асыруға жастардың табысты қатысуы үшін қажетті білімді меңгеру және дағдыларды қалыптастыру;

-жастар көшбасшыларының ұйымдастырушылық әлеуетін және тұлғалық өсуін ашу үшін жағдай жасау, оны жеке тұлғаның, қоғам мен мемлекеттің мүдделері үшін жүзеге асыру мүмкіндігін жасау;

- студент жастардың іскерлік белсенділігін арттыру;

-ЖОО студенттерінің республикалық және халықаралық жобалық іс-шараларға қатысуы үшін тұжырымдамалық әзірлемелер банкіні қалыптастыру.

6. БАЙҚАУ ШАРТТАРЫ

6.1. Байқауға қатысудың міндетті шарты болып **2024 жылғы 10 ақпанға дейін gulnaz.zhilkishbayeva@yu.edu.kz** электрондық поштасына өтінімді (№ 1 қосымша) және жоба идеясының сипаттамасы бар стандартты нысанды (№ 2 қосымша) ұсыну қажет. пәндік атауы «**Demo day**» **стартап жобалар байқауы».**

6.2. Байқауға Yessenov университетінің бакалавриат, магистратура «Ғылым және технология» факультетінің студенттері қатыса алады (оқу барысына және жасына шектеусіз).

6.3. Жоба байқауы 2 кезеңде өтеді.

I кезең – сырттай. Жобаларды конкурстық комиссия қарауда. Байқау комиссиясы конкурстың екінші кезеңіне қатысуға ұсынатын ең негізделген және перспективалық жобаларды анықтайды. Байқаудың бірінші кезеңінің нәтижелері 2024 жылдың 15 ақпанға дейін жарияланады.

II кезең –**2024 жылдың 20 ақпанда** жобаларды қоғамдық қорғау. Жобаның авторы (авторлары) мультимедиялық презентацияны, макетін (қажет болған жағдайда) пайдалана отырып, жобаның мазмұнын ауызша айтуы қажет.

7. ЖОБА БАҒЫТТАРЫ

7.1. Байқау келесі бағыттар бойынша жобаларды қабылдайды:

- Білім;
- IT-технологиялар;

8. БАЙҚАУ ӨТІНІМІНІҢ (ЖОБА) СИПАТТАМАСЫ ЖӘНЕ ДИЗАЙНДЫҚ ТАЛАПТАР

8.1. Өтінімнің келесі құрылымы болуы керек:

- тақырып;
- жобаның авторы (авторлары);
- жобаның (проблемалардың) өзектілігін негіздеу;
- жобаның мақсаттары мен міндеттері;
- жобаны іске асыру жоспары (кезеңдердің сипаттамасы), оның ішінде кесте;
- жоба әзірленетін мақсатты топ;
- іске асыру мерзімі;
- жобаны (бизнес-жоспар) іске асыруға арналған шығындар сметасы;
- (бірлесіп) қаржыландырудың перспективалық көздері;
- күтілетін нәтижелер мен әлеуметтік әсер;
- жобаны одан әрі дамыту перспективалары;

- пайдаланылған әдебиеттер тізімі (қажет болған жағдайда);
- өтініштер (қажет болған жағдайда сертификаттар, ұсыныс хаттар және т.б.);
- фото және бейнематериалдар (және басқа визуализация құралдары).

8.2. Жоба электронды түрде **gulnaz.zhilkishbayeva@yu.edu.kz** электрондық поштасына жіберілуі керек. Теру Microsoft Word мәтіндік редакторында жүзеге асырылады, Times New Roman шрифті, өлшемі 14, бір интервал, абзац шегінісі 1 см, өрісті туралау 2 см.

8.3. Жоба графикалық және схемалық материалдарды қамтуы мүмкін; фотосуреттер, бейнеклиптер, презентациялар және жобаның мазмұнын ашуға бағытталған тандалған тақырып бойынша басқа да ақпараттар.

9. ЖОБАНЫ БАҒАЛАУ КРИТЕРИЯЛАРЫ

- 9.1. Жоба нәтижелерінің өзектілігі және өзектілігі;
- 9.2. Өнімдердің сипаттамасы (технологиясы);
- 9.3. Салыстырмалы техникалық және пайдалану сипаттамалары бар аналогтардың нарықта болуын талдау;
- 9.4. Жоба идеясының жаңашылдығы (техникалық шешімдер негізінде жатқан зерттеу жұмыстарының нәтижелері);
- 9.5. Нарық қажеттіліктерін талдау (тауашалар мен масштабтар);
- 9.6. Шығындар сметасының негізділігі, оңтайлылығы және салыстырмалы аналогтар үшін өнімнің өзіндік құнын талдау;
- 9.7. Прототиптің, жұмыс үлгісінің болуы;
- 9.8. Әрбір жобаны бағалау критерийі 1 (бір) ден 5 (бес) аралығында бағаланады:
 - 1 - ұсынылған материалдар жобаны осы критерий бойынша бағалауға мүмкіндік бермейді;
 - 2 - нәтиже теріс және/немесе критерий ішінара көрсетілген және ашылмаған;
 - 3 - бейтарап нәтиже және/немесе критерий көрсетіледі, бірақ жеткілікті түрде ашылмаған, дәлелдер жеткіліксіз;
 - 4 - шамалы оң нәтиже және/немесе критерий көрсетіледі және ашылады, бірақ егжей-тегжейлі аспектілерді толық қамтымайды;
 - 5 - маңызды оң нәтиже және/немесе критерий сапалы түрде көрсетіледі және толық ашылады.

10. БАЙҚАУ КОМИССИЯСЫ ЖҰМЫСЫНЫҢ НЕГІЗГІ ЕРЕЖЕЛЕРІ

10.1. Зерттеулер және даму бойынша жобаларды қорытынды бағалау және жеңімпаздарды айқындау мақсатында коммерциялық құрылымдар мен жергілікті атқарушы органдардың өкілдерінің төрағалығымен кемінде 5 (бес) адамнан тұратын конкурстық комиссия құрады.

10.2. Байқау комиссиясының мүшелері конкурстың мақсаттарына, міндеттеріне және критерийлеріне сәйкес қатысушыларды іріктеу бойынша әділ шешім қабылдауға міндетті.

11. БАЙҚАУ ЖЕҢІМПАЗДАРЫН МАРАПАТТАУ

11.1. Байқау қорытындысы бойынша әр номинация бойынша жеңімпаздар анықталды. Байқау жеңімпаздары дипломдармен марапатталады.

11.2. Қорытынды жобалар облыстық, республикалық және халықаралық байқауларға қатысуға жіберіледі.

12. БАЙҚАУДЫ ҰЙЫМДАСТЫРУШЫЛАРМЕН БАЙЛАНЫС

12.1. Байқауға қатысу үшін материалдар Ұйымдастыру комитетіне ұсынылады.

12.2. Байқауға қатысушыларға әдістемелік және консультативтік көмекті «Каспий» кәсіпкерлік орталығы, университет құрылымдық бөлімшелерінің басшылары жүзеге асырады;

12.3. Байқауға қатысты барлық сұрақтар мен ұсыныстарды мына мекен-жайға жіберу керек:

Электрондықпоштасы gulnaz.zhilkishbayeva@yu.edu.kz

«Компьютерлік ғылымдар» кафедрасының меңгерушісі *Жумағ* М.Б Жумадилова.

Өтінім № 1

Инновациялық жобалар мен идеялар байқауына қатысуға өтінім

1	Тегі Аты Әкесінің аты	
2	Факультет	
3	Курс, топ	
4	Байланысқапараты (телефон, e-mail)	
5	Жобаның аты (осы Қағидалардың 4-тармағына сәйкесбағыттығандау)	
6	Ұсынылған жоба атауы	

Күні

Жобаның авторы (авторлары)
қолының инициалдары, тегі

Жоба сауалнамасы

1	Мәселенің өзектілігі (100 сөзден артық емес).	
2	Жоба идеясы (анықталған мәселенің шешуде ұсынылған идеяның мәнінде) (200 сөзден аспайды)	
3	Жобаның жүзеге асырудың негізгі кезеңдері (Автор жоба идеясын жүзеге асыруды қалай жоспарлайды. Мақсатқа жетуге бағытталған іс-шаралардың сипаттамасы) (200 сөзден аспайды)	
4	Практикалық маңыздылық (жобаның күтілетін нәтижелері қандай, жобаның жүзеге асыру барысында нақты не өзгереді) (250 сөзден аспайды)	
5	Жобаның сметасы (шығындардың негізгі тегжейлінегіздемесі, сатып алу жоспары)	
6	Қажетті ресурстардың сипаттамасы (ақпараттық, технологиялық, техникалық, қаржылық, кадрлық және т.б.)	